

# Atelier laboratoire Humanités et numérique

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 3,0
- > Nombre d'heures : 36,0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Niveau d'étude : BAC +5
- > Période de l'année : Enseignement dixième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral et Travaux dirigés
- > Campus : Pôle Universitaire Léonard de Vinci
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle

## Présentation

---

L'atelier-laboratoire « Humanités et numérique » propose un cadre très ouvert dans lequel divers intervenants proposent de se confronter avec les étudiants à des thématiques liées à la relation entre digital et les humanités, lesquelles ont peut-être été évoquées dans les autres modules mais laissées en suspens.

L'atelier peut également proposer des séminaires plus généraux dans la perspective du praticien réflexif (très attendue en entreprise de la part d'étudiants issus d'une formation en humanités) en croisant notamment les apports de différentes disciplines (philosophie, anthropologie, sociologie, économie, histoire...).

## Objectifs

---

Inciter à l'adoption d'une position de praticien réflexif  
Susciter l'envie d'approfondir un ou plusieurs sujets

## Évaluation

---

Régime standard intégral – avec évaluation continue (au moins 2 notes) - ! cette formule ne prévoit pas d'épreuve

en session 2 mais une 2<sup>ème</sup> chance organisée sur la période du semestre

## Pré-requis nécessaires

---

Comprendre le français  
Exercice de l'esprit critique  
Culture humaniste et managériale

## Compétences visées

---

Faire preuve de réflexivité  
Faire preuve d'esprit critique  
Mobiliser des connaissances de divers champs du savoir

## Bibliographie

---

Information à venir

## Ressources pédagogiques

---

Information à venir

## Contact(s)

- > **Gerald Peoux**  
Responsable pédagogique  
gpeoux@parisnanterre.fr