

# Cinéma et multimédias

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 3,0
- > Nombre d'heures : 24.0
- > Niveau d'étude : BAC +2
- > Période de l'année : Enseignement troisième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langues, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4L3AS06P

## Présentation

---

Ce cours part d'un constat simple : aucune image ne saurait être enfermée dans les limites du médium dont elle tire sa dénomination. A travers l'analyse d'œuvres multimédias (films, pièces de théâtre, jeux vidéo, installations et performances audiovisuelles) il s'agit d'interroger les limites et les frontières signifiantes de l'image filmique lorsque celle-ci est redistribuée dans un autre médium. Quel est le site des images ainsi redistribuées ? Comment agissent-elles dans le médium qui les accueille ? Une attention particulière sera accordée à la question du cadre ainsi qu'à la question de l'écran comme surface d'inscription et espace de représentation.

Quelques œuvres au programme : *Level Five* (Chris Marker, 1996) ; *So Is This* (Michael Snow, 1982) ; *Hamlet* (The Wooster Group, 2005) ; *La Reprise* (Milo Rau, 2018) ; *Her Story* (Sam Barlow, 2015) ; *The Witness* (Jonathan Blow, 2016).

## Objectifs

---

- \* Interroger les limites et les frontières signifiantes de l'image filmique
- \* Penser les rapports entre image et dispositif

- \* Reconduire des problèmes anciens « de médium en médium » (du cinéma vers d'autres médias)
- \* Acquérir pour cela les notions théoriques adéquates dans le champ de l'esthétique du cinéma et dans le champ des théories des médias

## Évaluation

---

M3C en 2 sessions.

- \* Régime standard (contrôle continu) : deux notes au moins dont une évaluation en temps limité.
- \* Rattrapage et dérogatoire : une évaluation en temps limité.

## Pré-requis nécessaires

---

Bases de l'analyse filmique (vocabulaire de la description, notions essentielles de la mise en scène, du découpage et du montage)

## Compétences visées

---

- \* Une méthode de réflexion critique et esthétique à l'égard des œuvres multimédias (savoir reconduire des problèmes de cinéma « de médium en médium »)
- \* Des outils d'analyse d'œuvres multimédias (description des dispositifs d'images, notions essentielles de la mise en site des images, du montage et du mixage d'images)

## Bibliographie

---

- AUMONT Jacques, *L'image*, 2<sup>e</sup> édition, Éd. Nathan, 2001
- Bellour Raymond, DAVID Catherine, VAN ASSCHE Christine, *Passages de l'image*, Éd. du Centre Pompidou, 1990
- BELLOUR, Raymond, *L'Entre-images 2, Mots, Images*, Éd. P.O.L., 1999
- BURCH Noël. *La Lucarne de l'infini: naissance du langage cinématographique*. Ed. Nathan, 1991.
- DUBOIS Philippe, *La question vidéo : entre cinéma et art contemporain*, Éd. Yellow Now, 2011

KITTLER, Friedrich A. *Médias optiques: cours berlinois 1999*.  
Éd. L'Harmattan, 2015 (trad. fr.)

MERSCH Dieter, *Théorie des médias : une introduction*, Éd.  
Les Presses du Réel, 2018 (trad. fr.)

## Contact(s)

### > David Gaillard

Responsable pédagogique  
d.gaillard@parisnanterre.fr