

# Compétence métiers 9: animer des ateliers

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 1.5
- > Nombre d'heures : 12.0
- > Période de l'année : Enseignement neuvième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Ouvert aux étudiants en échange : Oui
- > Composante : Systèmes Industriels et techniques de Communication
- > Code ELP : 4ZgBATEL

## Présentation

---

Dans ce cours, les étudiant.e.s découvrent les enjeux et les formes de l'animation en bibliothèque, que nous aborderons à partir de mises en situation concrètes. Les étudiants devront concevoir des ateliers prévus pour différents publics :

- \* Publics jeunes.
- \* Publics handicapés.
- \* Publics âgés.
- \* Publics éloignés.

Chaque séance présentera également des exemples d'ateliers mis en place dans des bibliothèques françaises.

## Objectifs

---

L'enjeu est que les futurs professionnels comprennent les contraintes et les logiques des différentes formes d'atelier de manière à pouvoir en concevoir ou en animer.

## Évaluation

---

Exercice pratique en séance.