

# Conception Projet web

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 4.5
- > Nombre d'heures : 36.0
- > Niveau d'étude : BAC +3
- > Période de l'année : Enseignement cinquième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral et Travaux dirigés
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4L5IW04P

## Présentation

---

Ce cours amènera l'étudiant.e à appréhender les différentes méthodes et technologies permettant la création d'un site Web à travers la réalisation d'un projet personnel. Il s'agira de comprendre la démarche de conception d'un site Web et de la situer dans le déroulement général d'un projet informatique. L'accent sera mis sur la phase de maîtrise d'ouvrage et sur le développement de maquettes et de prototypes adaptés au projet. Plusieurs outils (CMS, frameworks) et langages informatiques seront choisis et expérimentés pour le développement du site Web en fonction des besoins du projet. Les aspects graphiques (design) et ergonomiques seront également abordés, ainsi que la question du contenu rédactionnel et celle de l'évaluation du site par la mise en place de tests utilisateurs basés sur l'analyse de l'usage et de l'utilisabilité.

## Objectifs

---

A l'issue de ce cours, l'étudiant.e sera capable d'intervenir, selon la demande, à différents niveaux dans des projets numériques incluant la mise en place d'un site Web, la gestion ou l'amélioration d'un site Web existant. Ce cours lui permettra d'expérimenter différents outils pour le développement d'un site Web et

de choisir les outils appropriés selon le projet. L'étudiant.e sera en mesure de concevoir, de développer et de mener un projet Web en lien avec des acteurs variés et répondant à différentes problématiques d'information et de communication au sein d'une organisation.

## Évaluation

---

*M3C en session unique*

- \* Régime standard intégral - avec évaluation continue (au moins 2 notes) :
- \* Au moins un travail en temps limité. Au moins un travail à la maison.

## Compétences visées

---

- \* Savoir concevoir un site Web.
- \* Savoir traduire des besoins utilisateurs.
- \* Se situer dans les différentes phases d'un projet informatique.
- \* Etre capable de créer un site Web en se basant sur l'expérimentation de démonstrateurs.
- \* Utiliser et choisir les outils appropriés pour le développement d'un site Web.
- \* Concevoir l'identité visuelle et le design d'un site.
- \* Etre en mesure de réaliser le diagnostic d'un site existant.

## Bibliographie

---

Aubry, C., Desbenoit, S., *Créez votre premier site Web – Stratégie de contenu et conception web*, ENI, Objectif Web, 2013.

Bouchet, A., *Ergonomie Web : pour des sites Web efficaces*, Eyrolles, 3<sup>ème</sup> édition, 2011.

Caelen, Jean (dir), *Le consommateur au cœur de l'innovation*, CNRS Editions, Paris, 2004.

Gabay, J., *Maîtrise d'ouvrage des projets informatiques. Guide pour le chef de projet MOA. Management des systèmes d'information*, Dunod, 3<sup>ème</sup> édition, Paris, 2014.

Nielsen J., *Prioritizing Web usability*, Berkeley (CA), New Riders, 2006.

Nogier, J. F., Bouillot, T., Leclerc, J., *Ergonomie des interfaces : guide pratique pour la conception des applications web, logicielles, mobiles et tactiles*, Dunod, 5<sup>ème</sup> édition (corrigée), Paris, 2013.

## Ressources pédagogiques

---

Une liste de ressources pédagogiques sera transmise aux étudiants au cours des séances et sera également disponible sur Cours en ligne.

## Contact(s)

### > Cecile Payeur

Responsable pédagogique  
cpayeur@parisnanterre.fr