

Projet Collaboratif 2 - DevOps 2

Infos pratiques

- > ECTS : 1,5
- > Nombre d'heures : 24,0
- > Période de l'année : Enseignement huitième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Composante : Sciences économiques, gestion, mathématiques et informatique

- * Travail collaboratif
- * Innovation
- * Développement informatique
- * Mise en œuvre d'une méthode agile
- * DevOps (versioning, build automatique, intégration continue, virtualisation, conteneurisation)

Objectifs

Il s'agit du second module d'un projet collaboratif couvrant l'ensemble du Master. Les étudiants y développent une idée d'innovation proposée en groupe et validée par l'équipe. L'objectif est de dérouler plusieurs itérations d'une approche agile (Scrum) pour parvenir à une beta-version d'un logiciel (client Web ou mobile typiquement).

Approche pédagogique et plan de cours.

Le projet se déroule sous forme d'itérations en mode agile.

Évaluation

Session 1 : Contrôle Continu Intégral (cf. règle par défaut de la section « Modalités spécifiques » des M3C spécifiques)

Session 2 : Règle par défaut décrite dans la section « Modalités de contrôle et examens / Modalités spécifiques »

Pré-requis nécessaires

- * Bonne connaissance d'un langage de programmation
- * Compétences minimales en communication

Compétences visées
