

# Projet communication numérique

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 1.5
- > Nombre d'heures : 18.0
- > Période de l'année : Enseignement septième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle

## Présentation

---

Les étudiants sont initiés à plusieurs outils dits *No code* qui ne nécessitent pas de savoir coder. Ils découvriront des outils pour gérer des bases de données, créer des applications, créer des chatbots et des landing pages. Ils découvriront aussi comment créer des animations en réalité augmentée.

Cette UE est animée en collaboration avec Stanislas Verjus, spécialiste des outils No-Code et l'association Créative Handicap.

Contacts :

Stanislas Verjus : [stanislasverjus@gmail.com](mailto:stanislasverjus@gmail.com)

Sylvie Sanchez : [s.sanchez@creativehandicap.org](mailto:s.sanchez@creativehandicap.org)

## Objectifs

---

Savoir mener à bien des projets numériques variés : gestion d'une base de données, création d'un chatbot, d'une application et d'une carte de visite en réalité augmentée.

## Évaluation

---

Régime standard intégral - avec évaluation continue (au moins deux notes) - ! cette formule ne prévoit pas d'épreuve en session 2 (rattrapage) mais une 2ème

chance organisée sur la période du semestre : la moyenne sera composée des notes des différents exercices et projets réalisés au cours du semestre : 3 épreuves comptant pour un tiers de la note finale

- \* Création d'un chatbot (travail en groupe)
- \* Création d'une application (travail en groupe)
- \* Création d'une carte de visite en réalité augmentée (travail en groupe)

## Pré-requis nécessaires

---

Aucun

## Ressources pédagogiques

---

- \* <https://gazette.nocode-france.fr/comment-debuter-airtable-noam-say/>
- \* <https://gazette.nocode-france.fr/bien-debuter-avec-glide/>