

# UE Maîtriser un domaine et ses méthodes

## Infos pratiques

---

> ECTS : 21.0

## Liste des enseignements

---

- UE Modélisation, Données et Logiciel
  - Bases de Données Avancées
  - Modélisation Architecturale et Patrons de Conception
  - Méthodes et outils du développement logiciel
  - Programmation Concurrente
  - Programmation Fonctionnelle